

## Introprogram for multimediedesigner Game Developer – hold MDU-E26GAME

Studiestart: Mandag den 24. august 2026

Mandag 24/08	Tirsdag 25/08	Onsdag 26/08	Torsdag 27/08	Fredag 28/08
<p>8.30-8.45 Velkomst ved Anne Kirketerp Kantine Sønderhøj 30</p> <p>9.00-11.30</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Info om semesteret</li> <li>• Mød dine nye undervisere</li> <li>• Mød uddannelsesleder Anders Lykke Dømgård</li> <li>• Studievejledning på besøg</li> <li>• Spil 3.sem games</li> </ul> <p>12.00 Frokost</p> <p>12.40 Tutoraktiviteter (detaljeret program for ugens tutoraktiviteter følger)</p>	<p>8.15-11.30 Undervisning med Andreas <i>Spilhistorie</i></p> <p>12.40 Tutoraktiviteter (plan følger)</p>	<p>8.15-11.30 Undervisning med Maria <i>Teamsamarbejde + brætspilskalibrering</i></p> <p>12.40 Skattejagts oplevelse med 3.sem gameklassen</p> <p>Derefter evt. Tutoraktiviteter (plan følger)</p>	<p>8.15-11.30 Undervisning med Maria <i>Kreative processer</i></p> <p>Kick-off Brætspilscase</p> <p>12.40 Tutoraktiviteter (plan følger)</p>	<p>8.15-11.30</p> <p>Foto til studiekort</p> <p><i>Brætspils workshop</i> med Marlene samt en brætspils ekspert udefra.</p> <p>12.40 Tutoraktiviteter (plan følger)</p>