

Introprogram for laboratorie- og fødevareteknologiuddannelsen

Studiestart: mandag 26. januar 2026

Mandag 26. jan.	Tirsdag 27. jan.	Onsdag 28. jan.	Torsdag 29. jan.	Fredag 30. jan.
08:00 Velkomst v. uddannelseskoordinator Ulla Andrup Jensen Introduktion til uddannelsen og medstuderende 09:30 Fælles velkomst i kantine v. rektor Anne Storm og projektleder for studiemiljø Søren Griepentrog Introduktion til IT og Canvas Fotografering – til studiekort og administration	Undervisning ifølge skema	Undervisning ifølge skema 12:00 – 16:00 Spilcafé og barista i kantine: Stort udvalg af forskellige spil og baristakaffe til spot- pris	08:00 – 09:30 Velkommen og intro til nye studerende v. uddannelseschef Lars Villemoes og studievejleder Kurt Rasmussen Undervisning ifølge skema	Undervisning ifølge skema 12:00 – 17:00 Stor fredagsbar i kantine: Gamer-tema, DJ og masser af aktiviteter. Forskellige konkurrencer og udvalg af alt fra gamle arkadespil til Mario Kart, FIFA og 2v2 Counter-Strike

Note: medbring computer alle dage.